

BMW E90 US-kørellys... LØST!

Indsendt af phrede - 09. Maj 2012 21:41

Hej Forum.

Jeg har netop købt en E90 fra 11/2008 (får den først leveret sidst på måneden) og har i den forbindelse et par spørgsmål:

1) Kan man kode den til at vise olietemperaturen i displayet mellem instrumenterne?

2) Jeg synes at corona ringenes lysstyrke er "en anelse"; fesen og har læst mig frem til at disse er af typen H10w, når bilen, som min, har halogen lygter.

Vil man uden videre kunne erstatte disse med H20w? Eller udvikler disse forholdsvis meget mere varme = smeltning af lygten?

H20w pæren giver nemlig 450 lm mod H10w pærens 200 lm, så man vil måske endda kunne bruge disse som DRL (kørellys)...

Link Fjernet Se regler for brug af forum.

www.mobilteknik.dk/forum/regler

Se også vedlagte billede.

=====

Sv: BMW E90 Kodning- og lysspørgsmål

Indsendt af phrede - 13. Okt 2012 15:04

Ah, ok. Det tror jeg godt at jeg kan overtale den gode Kenn til ☺

Jeg skriver til dig når jeg har fået udlæsningen. Så kan det jo være at der falder en lille præmie din vej ☺

Kan du evt mail til min mail adresse, så kører vi korrespondancen den vej?

Denne emailadresse er beskyttet mod programmer som samler emailadresser. Du skal aktivere javascript for at kunne se adressen.

=====

Sv: BMW E90 US-kørelys... LØST!

Indsendt af kenn - 13. Okt 2012 20:35

Hej

Respekt for at du kom i kontakt med modulet men jeg er helt på linje med Per om at det er en synd at montere et uoriginalt modul i din flotte BMW. Mere fordi at man ikke har nogen mulighed for at se eventuelle fejl. ☹

Men selvfølgelig vil jeg gerne hjælpe dig med kodning, men lad os få at vide hvilke koder vi skal bruge for at få det til at lykkes med dit originale BMW lysmodul.

Du er velkommen til at lægge en montage vejledning under denne kategori nedenfor

www.mobilteknik.dk/forum/27-gor-det-selv-bmw-e60-e61-e90-e91 da det ikke er alle der er enige om at man kun bør montere originalt i sin BMW.

Det er i hvert fald ikke en løsning vi kommer til at montere på værkstedet. ☹

=====